WILD CODE SCHOOL

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

JAVASCRIPT

Programme de formation

Mis à jour le 06/11/2024

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

FORMATION 1655 HEURES

PROCHAINE SESSION

Date :

- Formation en centre du 24/02/25 au 28/11/2025
- Stage en entreprise du 08/12/25 au 13/03/26
- Certification le 26 et 27 mars 2026

Modalités : en présentiel sur notre campus d'Angoulême
Durée du programme : 1655 heures
En centre : 1235 h
Stage : 420 h
Prix : formation prise en charge dans le cadre du plan Régional de Formation en Région Nouvelle Aquitaine

POUR QUI ?

Cette formation est destinée aux personnes **demandeuses d'emploi résidant en région Nouvelle Aquitaine** souhaitant se reconvertir dans les métiers du développement web.

PRÉ-REQUIS

Avoir réalisé une **première formation d'un niveau Bac+2 en informatique** ou justifier de **compétences en programmation** telles que développer la partie front-end et la partie back-end d'une application web.

CERTIFICATION

La formation prépare au **titre professionnel Concepteur développeur d'applications** délivré par le ministère du travail, niveau 6 (équivalent bac+3)

PROGRAMME

Module 1 : Remise à niveau préparatoire (105h)

- Mise à niveau globale
- Renforcement sur les notions de base et connaissances professionnelles
- Présentation du fonctionnement d'un système d'exploitation type Linux
- Présentation du fonctionnement d'un navigateur Web
- Prise en main d'un IDE (Visual Studio Code)
- Prise en main d'un outil de versionning (Git) et de diffusion de code (GitHub)

Apprentissage des fondamentaux du développement web : HTML, CSS, Javascript
Approche logique : maîtriser la notion d'algorithme, maîtriser le raisonnement logique

Module 2 : Algorithmie et fondamentaux de la programmation (245h)

- Savoir maquetter une application
- Développer une interface utilisateur et des composants d'accès aux données (appel d'API)
- Travailler en équipe en suivant une méthodologie agile
- Maquetter une application : besoins clients et utilisateurs, backlog, planification tâches, architecture et wireframes
- S'initier aux enjeux de l'accessibilité et du design adaptatif
- Développer une interface utilisateur desktop : HTML/ CSS
- Développer une application front-end : Javascript, React
- Faire appel à une API externe pour récupérer des informations distantes

Module 3 : Développement d'un backend: Gestion des données d'une application (210)

- Concevoir et schématiser une base de données relationnelles
- Mettre en place une base de données
- Requêtage SQL basiques et avancés
- Comprendre une base de données existante
- Comprendre et appliquer la norme REST
- Comprendre le design pattern MVC
- Mettre en place un pattern MVC au sein d'une application backend: Express
- Concevoir des middlewares afin d'ajouter des fonctionnalités à une application

Module 4 : Sensibilisation à la sécurité et à l'authentification (105h)

- Comprendre les injections SQL, failles XSS et CSRF
- Découvrir les contre-mesures logicielles à intégrer dans toute application Web
- Comprendre ce que sont une session et un JWT
- Mettre en place des middlewares d'authentification

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS

FORMATION 1655 H

Module 5 : Tests (70h)

- Greffer des tests unitaires sur une application fullstack existante
- Créer une application basique à partir de tests unitaires en lieu et place de spécifications.
- Installer et configurer un outil de tests d'intégration
- Écrire et exécuter des plans de tests

Module 6 : Intégration continue et déploiement (210h)

- Découvrir Github Actions: lancer un linter à chaque push sur une branche
- Comprendre les solutions d'hébergement existantes
- Choisir un hébergement et un nom de domaine
- Installer son application sur un serveur à partir de GitHub
- Découvrir Docker
- Utiliser des images existantes
- Créer une image de notre application
- Documenter le processus de déploiement

Module 7 : Architecture et patrons de conception (105 h)

- Architectures MVC/MVVM & frameworks: Next
- Application en couches : composants couches, architecture n-tiers, composants métiers/natifs

Module 8 : Compétences transverses (140h)

- Accueil et intégration : constituer son dossier, présenter les stagiaires et la formation, le règlement intérieur, la certification
- Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle : outils en anglais, exercices de programmation en anglais
- Evaluation du parcours et préparation au passage du titre : dossier professionnel pour passage devant le jury, gestion du stress, mise en situation
- Sécurisation du parcours : point sur le parcours, entretiens individuels
- Bilan : bilan collectif et individuel, entretien de fin de formation, préparation du suivi post-formation, questionnaires

Module 9 : Accompagnement individuel et Techniques de recherche d'emploi

- Soutien personnalisé : aide tutorale pédagogique, technique en fonction du besoin.
- Accompagnement individuel et personnalisé, modularisé selon les difficultés rencontrées dans l'apprentissage
- Coaching personnalisé : entretiens individuels pour se connaître, état des lieux perso / pro, définition d'objectifs et axes de travail en fonction.
- Travail sur les "freins"
- Appui à la recherche d'emploi

PARCOURS DE CANDIDATURE

1.

Inscription et participation à une **réunion d'information collective** en visioconférence

2.

Réalisation d'un Tech Challenge

3.

Entretien en visioconférence avec un responsable des admissions et un formateur

Cofinancé par l'Union européenne

RÉGION Nouvelle-Aquitaine

JÉRÉMY GUÉDÉ

Responsable des admissions

06 58 36 47 84

jeremy.guede@wildcodeschool.com

WILD CODE SCHOOL